

Kinderfußball



Bestimmungen			
Altersstufen	U11 (U12)	U9 (U10)	U6 - (U7) ((U8))
Stichtag 2017/2018	01.01.2007 (01.01.2006)	01.01.2009 (01.01.2008)	01.01.2012 (01.01.2011) ((01.01.2010))
Spielberechtigungen:	U11: Jahrg. 2007,2008,2009, U12: Jahrg. 2006,2007, 2008,	U9: Jahrg.2009,2010,2011, U10: Jahrg.2008,2009,2010,	nach unten ohne Begrenzung
Erläuterungen:	Ein Nachwuchsspieler darf nur in seiner und in den beiden nächsthöheren Spielklassen eingesetzt werden (z.B. U9 Spieler in den Spielklassen U9, U10, und U11). Ein U15 Spieler (bezogen auf den aktuellen Stichtag) darf in seiner und in allen höheren Nachwuchsspielklassen (U16 bis U19) eingesetzt werden. Ein U13 Spieler ist nur mehr in die Spielklassen U13, U14 und U15 spielberechtigt. In allen Bewerbungen des Kinder- und Jugendfußballs sind in den Knabenbewerben auch Mädchen - sowohl in reinen Mädchenmannschaften als auch in gemischten Mannschaften - spielberechtigt. Dabei wird auch hier zur Förderung des Mädchenfußballs der Stichtag der Mädchen um ein Jahr heruntergesetzt. Neu: In den Spielklassen U19, U18, U17 und U16 sind über Beschluss des ÖÖFV in dem Knabenbewerben auch Mädchen spielberechtigt. Dabei wird in den jeweiligen Spielklassen der Stichtag der Mädchen um ein Jahr heruntergesetzt (z.B. U17 Mädchen in U16 Mannschaften). Nachwuchsspielerinnen, die am Spieltag ihr 14. Lebensjahr vollendet haben, sind in Kampfmannschaften der 3-höchsten Liga, sowie in darunter liegenden Leistungsstufen spielberechtigt. Neu: Der U13 Bewerb wird sowohl auf Großfeld- wie auch auf Kleinfeld gespielt. Im U13-Kleinfeldbewerb gelten sämtliche U12-Bestimmungen. Ein NW-Spieler soll an einem Tag nur in einem Wettspiel/Turnier eingesetzt werden.		
Spieldauer	2 x 30 Min.	2 x 25 Min.	siehe Anmerkung unten
Pause:	U12, U11,U10, U9: 10 Min. ; U8: 3 Min. zw.den einzelnen Spielen, nach 3 Spielen 10 Min. Pause; U7, U6: 2 Min. zwischen den einzelnen Spielen, nach 3 Spielen 10 Min. Pause		
Spielerpass	Es besteht Spielerpasspflicht für sämtliche Nachwuchsspiele. Wird für einen Spieler der Spielerpass nicht beigebracht, dann kann dieser an dem Spiel teilnehmen, wenn er seine Identität durch einen amtlichen Lichtbildausweis mit Geburtsdatum nachweist. Spielberechtigt sind nur jene Spieler, welche vor Beginn eines Spieles im Spielbericht eingetragen sind. Kann kein Spielerpass oder Lichtbildausweis vor Spielbeginn vorgelegt werden , hat dies der Schiedsrichter am Spielbericht einzutragen und dem Spieler eine Spielverweigerung bis zur Erbringung seiner Identität (Spielerpass oder Lichtbildausweis) auszusprechen.. Es sind entsprechende Spielerpasskontrollen zwingend vor jedem Wettspiel/Turnier durchzuführen.		
Spieleranzahl	9	7	U6 - 2'er - U7-3'er und U8 - 5'er Fußball
Mindestanzahl / Höchstanzahl	7 / 16	5 / 16	3 / 10
Schienenbeschützer	Für den gesamten Nachwuchsspielbetrieb (Kinder und Jugendfußball) besteht Schienenbeschützerpflicht!!		
Fußballschuhe	Nur Noppenschuhe	Nur Noppenschuhe	Nur Noppenschuhe
Spielfeldgröße	Natur-Kunstrasen: 16er/16er (Rechteck)	Natur-Kunstrasen: ca. 40-50 x 30-35	Natur-Kunstrasen: ca. 35 x 25 m
Ballgröße	4 oder 5 light bis 350 g	4 oder 5 light bis 300 g	3 oder 4 light bis 300 g
	Für den Kinderfußball wird die Verwendung von "Lightbällen" empfohlen!		
Torgroße	5 x 2 m	5 x 2 m	5 x 2 m - Bewerb U6-U7-U8: 1,60 m Hoch x 3 m Breit
Strafstoß	8 Meter	8 Meter	6 Meter
Freistoßabstand	6 Meter	6 Meter	6 Meter
Abseits	ja	kein Abseits	kein Abseits
Rückpassregel	ja	nein	nein
Abstoß	NEU: Der Abstoß erfolgt durch den Torhüter oder einen Spieler innerhalb des Strafraumes. Der Torhüter kann den Ball auch mittels Ausschuss oder Abwurf mit der Hand ins Spiel bringen. Im 3er-Fußball und 2er-Fußball wird der Abstoß und Anstoß mittels Eindribbeln von der eigenen Grundlinie ausgeführt. Der Gegner startet dabei ebenfalls von seiner eigenen Grundlinie.		
Strafraum	12 Meter	10 Meter	6 Meter
Spielmodus	Meisterschaft	Meist./Turnierform	Turnierform
Zeitstrafen	5 Minuten (nur 1x)	5 Minuten (nur 1x)	5 Minuten (nur 1x)
	Blau, Blau/Rot od. Rot - Spieler darf ersetzt werden	Blau, Blau/Rot od. Rot - Spieler darf ersetzt werden	Blau, Blau/Rot od. Rot- Spieler darf ersetzt werden
Ampelkarte	Im Kinderfußball darf der Spieler sowohl bei der sog. Ampelkarte (Blau-Blau-Rot) als auch bei einer Roten Karte sofort ersetzt werden. Bei einer Ampelkarte bleibt der Spielerpass beim Verein. Der Spieler ist im nächsten Spiel spielberechtigt. Bei einer roten Karte bleibt der Pass ebenfalls beim Verein. Der Spieler ist jedoch suspendiert und in keinem weiteren Spiel mehr spielberechtigt.		
Mädchen und Knaben	ja	ja	ja
Schiedsrichter	ja	ja	ja
Talentförderung			
Altersstufen	U 12 / U 11	U 10	U7
Leistungseinrichtung	8 LAZ-Vorkader und 4 Sichtungsregionen	8 LAZ-Vorkader und 4 Sichtungsregionen	U6-U7-U8 Bewerb wird in ÖÖ voerst noch im 5_er Fußball gespielt.
Talentesichtung- u. Förderung	Sepp-Fuchs-Cup: Kadernspieler 8 LZ/VS Jahrg. 2006,2007, (Rasen und Halle) Lehrq.U12-Jahrg. 2006: Obertraun und Linz/Gugl	Windtner-Talente-U10 -Cup Kaderspieler 4 Sichtungsregionen u. Spieler Jahrg. 2008 der NWG (Rasen und Halle)	Anmerkung Spieldauer: U6: 2er-Fußball: 2 x 3 Minuten, max. 6 Spiele; U7: 3er-Fußball: 2 x 3 Minuten, max. 6 Spiele; U8: 5er-Fußball: 2 x 5 Minuten, max. 6 Spiele bzw. 2 x 6 Minuten, max. 5 Spiele
Windtner/U10 Cup-Herbst (Rasen) : Kadernspieler der 4 Sichtungsregionen u. Spieler Jahrg. 2008 der NWG; Spielberechtigt wie bisher in der Stamm NWG; 1 Turniertag im Herbst in 4 Regionen; Halle (Futsal) Kadernspieler der 4 Sichtungsregionen u. Spieler Jahrg. 2008 der NWG; Spielberechtigt wie bisher in der Stamm NWG, Finaltermin wie bisher, 2 Vorrunden; Sepp Fuchs Cup /U11-U12 Cup Jahrg. 2006-2007, -Herbst (Rasen): Kader der 8 VS, alle Spieler die in VS trainieren + Toptalente extern, Termin ab August des Jahres, 1 Turniertag im Herbst in 2 Regionen; Halle (Futsal): Kadernspieler der 8 VS, alle Spieler die in VS trainieren + Toptalente extern, 1 Finaltermin vor den Semesterferien- Schulwechsel, (Nähere Durchführungbestimmungen werden nachgereicht).			